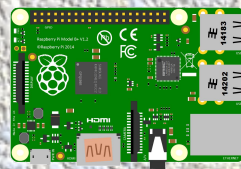


Kidspvhw.nl

Kids Codes

Programmeren voor het Web



Leer webpagina's en websites maken met codes

HTML, CSS & JavaScript

Rudolf Arlaud

Versie 1.0

© Copyright 2019 Diensten2000X

ISBN 978-90-90316-46-8

Nur: 241

Trefwoorden: kids, programmeren, webpagina's, websites, webapps

Opmaak en vormgeving: Rudolf Arlaud

Dit document is alleen als pdf-document verkrijgbaar.

Voorwoord

Digitalisering in de maatschappij wordt steeds verder verdiept en verbreed. Robots en apparaten die van alles kunnen. Voertuigen, gebouwen, boerderijen, steden, werk- en leeromgeving worden door digitale toepassingen steeds slimmer.

Goede ICT-vaardigheden worden steeds belangrijker, waarbij het motto is: hoe jonger je ermee begint, hoe beter.

Dit document (pdf-boekje) bevat voorbeelden van HTML-, CSS- en JavaScript-coderingen. Dit zijn coderingsvormen die vaak worden toegepast bij het maken van websites en webapps.

Door de toegankelijke opzet van dit document kunnen juffen, meesters, docenten en activiteitenbegeleiders met voldoende kennis van HTML, CSS en JavaScript, kinderen vanaf 10 jaar bijstaan bij hun eerste aanzet tot het verwerven van programmeervaardigheden, waardoor zij stap voor stap vertrouwd raken met het gebruik van pure programmeercodes. En op den duur zelf leuke webpagina's en websites kunnen maken en uiteindelijk ook leuke webapps.

Opmerking: volwassenen die het moeilijk vinden om een programmeertaal te leren, hebben ook baat bij het gebruik van dit document.



Leeraanwijzing:

Lees de uitleg over enkele toegepaste websitecoderingen van hoofdstuk 1 door.

En neem de coderingen van hoofdstuk 2 en hoofdstuk 3 goed door. Leer ze waar mogelijk uit je hoofd.

Bestudeer daarna de coderingen van hoofdstuk 5 en hoofdstuk 6.

Let daarbij goed op de vaste structuur van de coderingen die je op elke webpagina tegenkomt.

Ga met deze coderingen aan de slag met een programma als Kladblok of Notepad++ op de computer of met een programma als HTML & HTML 5-Editor van Ujweng op de tablet en smartphone.

Je kunt de verschillende programma-coderingen in dit deel van het document direct als HTML-document opslaan en uitproberen.

Nadat je dit deel hebt bestudeerd, maak je de oefeningen op pagina 50.

Als je het programmeren met HTML en CSS voldoende kunt toepassen, kun je aan de slag met JavaScript. Lees hoofdstuk 4

goed door en leer waar mogelijk de coderingen uit je hoofd.

Bestudeer daarna hoofdstuk 7 en maak de oefeningen op pagina 51.

Hierna kun je met je eigen creatieve coderingen of ideeën aan de slag en je eigen webpagina's en websites maken.

Op pagina 49 kun je enkele voorbeeldpagina's oproepen waarvan je de broncode kunt bekijken. Op pagina 51 kun je coderingen die in dit document zijn toegepast, als sjablonen in Word-formaat downloaden.

Op pagina 52 en 53 wordt beschreven hoe je een webpagina kunt delen en een website kunt publiceren. Uitgebreide HTML-, CSS- en JavaScript-programmeercoderingen worden in dit document niet behandeld.



Inhoudsopgave

Hoofdstuk 1

Uitleg van enkele <i>webbegrippen en websitecoderingen</i>	Blz.
	9
1.1) Uitleg webpagina, website en webapp	9
1.2) Uitleg HTML-codering	9
1.3) Uitleg CSS-codering	11
1.4) Uitleg JavaScript-codering	12

Programmeren voor het Web



Hoofdstuk 2

HTML-programmeercodes

Blz.

	15
2.1) Hoe begin je een webpagina?	15
2.2) Waar kun je functionele codes zetten in een webpagina?	15
2.3) Hoe geef je titels van webpaginavensters aan?	15
2.4) Waar zet je alle inhoudelijke codes van een webpagina?	15
2.5) Hoe kun je een webpagina een achtergrondkleur geven?	15
2.6) Hoe maak je kopteksten?	15
2.7) Hoe pas je alineatekst toe en begin je een nieuwe regel?	16
2.8) Hoe kun je gebieden met html-elementen groeperen?	16
2.9) Hoe kun je tekst een kleur geven en een grootte toekennen?	16
2.10) Hoe maak je een opsommingslijstje?	16
2.11) Hoe nummer je de onderdelen in een opsommingslijstje?	16
2.12) Hoe geef je een lijn weer?	17
2.13) Hoe voeg je commentaar toe?	17
2.14) Hoe geef je een gebied aan?	17
2.15) Hoe maak je een tabel?	17
2.16) Hoe maak je een hyperlink, een link naar een andere webpagina?	17
2.17) Hoe maak je een anchor, een link naar een andere plek op een webpagina?	17
2.18) Hoe voeg je een afbeelding toe?	18
2.19) Hoe markeer je tekst, net als een markeerstift?	18
2.20) Hoe laat je tekst of afbeeldingen van rechts naar links over het scherm schuiven?	18
2.21) Hoe voeg je een filmpje toe?	19
2.22) Hoe voeg je een YouTube-filmpje toe?	19
2.23) Hoe voeg je een Facebooklink toe?	19
2.24) Hoe voeg je een Instagramlink toe?	19
2.25) Hoe voeg je een Snapchatlink toe?	19
2.26) Hoe maak je een eenvoudig contactformulier?	20



Hoofdstuk 3

CSS-programmeercodes

Blz.
21

- | | | |
|-------|--|----|
| 3.1) | Hoe geef je een webpagina een achtergrondkleur? | 21 |
| 3.2) | Hoe geef je tekst op een webpagina een kleur? | 21 |
| 3.3) | Hoe geef je koptekst een kleur? | 21 |
| 3.4) | Hoe geef je alineatekst een kleur? | 21 |
| 3.5) | Hoe kun je tekst centreren of aan de rechterkant van een webpagina plaatsen? | 22 |
| 3.6) | Hoe kies je een lettertype? | 22 |
| 3.7) | Hoe geef je de grootte van tekst aan? | 23 |
| 3.8) | Hoe pas je id-stijl toe? | 23 |
| 3.9) | Hoe pas je class-stijl toe? | 23 |
| 3.10) | Hoe pas je inline stijl toe? | 24 |

Hoofdstuk 4

JavaScript-programmeercodes

Blz.
25

- | | | |
|-------|--|----|
| 4.1) | Hoe kun je tekst op een webpagina weergeven met write? | 25 |
| 4.2) | Hoe kun je waarden aan objecten toekennen met =? | 25 |
| 4.3) | Hoe kun je een bericht weergeven met onload, function en alert? | 25 |
| 4.4) | Hoe kun je gegevens laten invoeren met prompt? | 25 |
| 4.5) | Hoe kun je een timerfunctie toepassen? | |
| 4.6) | Hoe kun je de achtergrondkleur van een webpagina wijzigen met function en onclick? | 26 |
| 4.7) | Hoe kun je een link opmaakeigenschappen toekennen met onload, function en getElementById? | 26 |
| 4.8) | Hoe kun je een achtergrondkleur en positie van een element van een <div>-tag met onload, function en getElementById toekennen? | 27 |
| 4.9) | Hoe kun je een element van een <div>-tag een tekstkleur, tekstsoort en een tekstgrootte toekennen met onload, function, en getElementById? | |
| 4.10) | Hoe kun je tekstkleur wijzigen met function, getElementById en onmouseover? | 28 |



Hoofdstuk 5

Samenvoeging HTML-programmeercodes

HTML-pagina met contactformulier

Blz.
29

Hoofdstuk 6

Samenvoeging HTML met CSS-programmeercodes

Blz.
31

- 6.1) Een webpagina een achtergrondkleur en een tekstkleur geven 31
- 6.2) Kop- en alinea-eigenschappen 32
- 6.3) Hyperlinks een kleur geven 33
- 6.4) Een achtergrondafbeelding toevoegen 34
- 6.5) Met gebruik van id tekstkleur en tekstgrootte toekennen 35
- 6.6) Met gebruik van class teksteigenschappen toekennen 35
- 6.7) Absolute-positie-eigenschappen 36
- 6.8) Relatieve-positie-eigenschappen 37
- 6.9) Zwevende-positie-eigenschappen 38
- 6.10) Lagen in CSS 39

Hoofdstuk 7

Samenvoeging HTML met JavaScript-programmeercodes

40

- 7.1) Tekst weergeven met write 40
- 7.2) Waarden aan objecten toekennen met = 40
- 7.3) Een bericht weergeven met onload, function en alert 41
- 7.4) Gegevens invoeren met prompt 42
- 7.5) Een timerfunctie 43
- 7.6) De achtergrondkleur van een webpagina wijzigen met function, en onclick 44
- 7.7 Een link opmaakeigenschappen toekennen met onload, function en getElementById 45
- 7.8) De achtergrondkleur en positie van een element van een <div>-tag met onload, function en getElementById toekennen 46
- 7.9) Een element van een <div>-tag een tekstkleur, tekstsoort en een tekstgrootte toekennen met onload, function, en getElementById 47
- 7.10) Tekstkleur wijzigen met function, getElementById en onmouseover 48



Hoofdstuk 8

Voorbeelden webpagina's, enkele oefeningen en coderingssjablonen

Blz.

	49
8.1) Voorbeelden webpagina's	49
8.2) Enkele oefeningen	50
8.3) Coderingssjablonen	51

Hoofdstuk 9

Delen en publiceren

Blz.

	52
9.1) Een webpagina delen	52
9.2) Een website publiceren	52
9.3) Betaalbare providers	52
9.4) Een website uploaden met Filezilla met de computer	53
9.5) Een webpagina of website als pictogram, snelkoppeling, op het beginscherm van een smartphone of tablet plaatsen.	55
9.6) Hoe verder ?	55



Kids Codes

Enkele webbegrippen en websitecoderingen

Hoofdstuk 1

Hoofdstuk 1

Uitleg van enkele webbegrippen en websitecoderingen

1.1) Uitleg webpagina, website en webapp

Een webpagina is een digitaal-pagina gemaakt met bijvoorbeeld HTML, CSS en JavaScript coderingen die je kunt openen met een webbrowsers als Edge, Firefox of Google Chrome.

Een website is webpagina of een verzameling van webpagina's en heeft een uniek internetadres die je met een webbrowsers via een webserver kunt openen.

Een webapp is een digitaal-programma met een specifieke functie die je kunt openen met een webbrowsers. Een voorbeeld van een webapp is de web-versie van de zoekmachine Google.

1.2) Uitleg HTML-codering

Met HTML-coderingen geef je een webpagina structuur. HTML betekent HyperText Markup Language.

<!doctype html>

Deze codering gebruik je aan het begin van een webpagina. De codering geeft aan dat de pagina geschikt is voor het HTML5-protocol, dus de manier hoe de codering verwerkt wordt.

<html>

...

</html>

Openings- en sluitingscodering voor een webpagina.

Deze coderingsweergave: `<...>`, wordt aangeduid als HTML-tag.

<head>

`<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">`

...

</head>

Openings- en sluitingscodering voor de hoofdsectie van een webpagina.

Met meta tag "viewport" voor een goede weergave op zowel smartphone, tablet als computerbeeldscherm.

Programmeren voor het Web



Kids Codes

Enkele webbegrippen en websitecoderingen

Hoofdstuk 1

<title>...</title>

Openings- en sluitingscodering voor de venstertitel van een webpagina.

<body>

...

</body>

Openings- en sluitingscodering voor het inhoudelijke gedeelte van een webpagina.

Naar webpagina

Codering voor het linken naar een webpagina.

Codering voor het weergeven van een afbeelding.

Met alt kun je een omschrijving van de afbeelding weergeven.

Met height en width wordt de grootte van de afbeelding aangeven in pixels als maateenheid.

De grootte kun je ook in procenten (%) aangeven.

<h1>...</h1>

Openings- en sluitingscodering voor koptekst.

<p>...</p>

Openings- en sluitingscodering voor alineatekst.

**
**

Codering voor bijvoorbeeld het weergeven van tekst of een afbeelding op de volgende regel.

<div>...</div>

Openings- en sluitingscodering om elementen te groeperen, zoals class en id.

<section> ... </section>

Openings- en sluitingscodering om gebieden te scheiden, zoals hoofdstukken en alinea's.

Programmeren voor het Web



Kids Codes

Enkele webbegrippen en websitecoderingen

Hoofdstuk 1

<!--...-->

Codering om commentaar toe te voegen, waardoor het geheel van de coderingen duidelijker en toegankelijker wordt.

1.3) Uitleg CSS-codering

Met CSS-coderingen kun je een webpagina vormgeven, dus tekst een kleur geven, afbeeldingen uitlijnen, pagina's mooi opmaken, enz.

CSS betekent Cascading Style Sheet.

<style>

...

</style>

Openings- en sluitingscodering voor stijlcoderingen.

Stijleigenschappen kun je per regel, per alinea, per webpagina en per website aangeven

id

Met id kun je stijleigenschappen toekennen aan een uniek html-element.

class

Met class kun je stijleigenschappen toekennen aan meerdere html-element.

Kleurcoderingen

Kleurcoderingen kun je ook met hexadecimale codes (#000000) aangeven; dat zijn coderingen die gebruikt worden in computerprogramma's.

Voorbeelden van hexadecimale kleurcoderingen zijn:

1)	#ff0000	red	(rood)
2)	#ffffff	white	(wit)
3)	#0000ff	blue	(blauw)
4)	#000000	black	(zwart)
5)	#c0c0c0	silver	(zilver)
6)	#808080	gray	(grijs)
7)	#800080	purple	(paars)
8)	#008000	green	(groen)
9)	#ffff00	yellow	(geel)
10)	#a52a2a	brown	(bruin)
11)	#00ffff	cyan	(blauwgroen)
12)	#ffd700	gold	(goud)

Een uitgebreide kleurentabel vind je via onderstaand internetadres:

https://nl.wikipedia.org/wiki/Lijst_van_HTML-kleuren



Kids Codes

Enkele webbegrippen en websitecoderingen

Hoofdstuk 1

1.4) Uitleg JavaScript-codering

Met JavaScript kun je een webpagina interactief maken. Je kunt bijvoorbeeld de kleur van een link wijzigen door met de muisaanwijzer over de link te schuiven of je kunt actieve meldingen weergeven, enz. Hierbij wordt een webpagina (Document) als een Object Model benaderd, DOM.

<script>

...

</script>

Openings- en sluitingscodering voor objectdefinities, functies en gebeurtenissen.

Gebeurtenissen

Gebeurtenissen (events) zijn handelingen waarop JavaScript kan reageren. Voorbeelden van handelingen zijn: load, click en mouseout.

Event handlers

Met event handlers worden gebeurtenissen afgehandeld. Bijvoorbeeld:

onload

De event handler onload wordt geactiveerd tijdens het laden van een webpagina, dus bijvoorbeeld als je een webpagina opent.

onclick

De event handler onclick wordt geactiveerd wanneer je bijvoorbeeld op een link of op een afbeelding klikt.

onmouseout

De event handler onmouseout wordt geactiveerd wanneer je bijvoorbeeld de muisaanwijzer van een link of een knop afhaalt.

Programmeren voor het Web



Kids Codes

Enkele webbegrippen en websitecoderingen

Hoofdstuk 1

Funcities

Funcities (functions) zijn een serie van opdrachten die achter elkaar uitgevoerd kunnen worden. Het moment voor het uitvoeren van functies kun je zelf aangeven, je kunt de functies oproepen op specifieke plekken in een programma.

De weergave van een functie kan er als volgt uitzien:

```
function naamfunctie(){  
  Opdracht 1;  
  Opdracht 2;  
  Opdracht 3;  
}
```

De functie kun je dan oproepen met bijvoorbeeld:

```
window.onload = naamfunctie();
```

Zie bladzijde 44 punt 7.6 als voorbeeld, hierbij wordt de achtergrondkleur van een webpagina gewijzigd met behulp van de functie: achtergrondkleur().

var

Var wordt toegepast om variabele gegevens tijdelijk op te slaan.

De opgeslagen gegevens kunnen dan elders in het programma worden gebruikt.

Methoden

Methoden zijn acties die objecten kunnen uitvoeren.

Voorbeelden van objecten zijn: een document, een afbeelding, teksten en een link.

Voorbeelden van acties zijn:

document.write()

Met deze methode kunnen teksten bijvoorbeeld op een webpagina worden weggeschreven.

Zie bladzijde 40 punt 7.1 en 7.2 als voorbeeld.

window.alert()

Met deze methode kunnen berichtvensters worden geactiveerd.



Kids Codes

Enkele webbegrippen en websitecoderingen

Hoofdstuk 1

window.prompt()

Met deze methode kunnen gegevens via formulierenvensters worden ingevoerd.

getElementById()

Met de getElementById-methode kun je een unieke naam toekennen aan een object, waarna je het object kunt oproepen met: id.

```
//...  
of  
/*  
...  
...  
...  
*/
```

Codering om commentaar toe te voegen, waardoor het geheel van de coderingen duidelijker en toegankelijker wordt.



Kids Codes

HTML-programmeercodes

Hoofdstuk2

Hoofdstuk 2

Programmeren in HTML - dat doe je zo:

2.1) Hoe begin je een webpagina?

```
<!doctype html>
```

```
<html>
```

Hiertussen kun je allerlei programmeercodes en de tekst voor je webpagina zetten

```
</html>
```

2.2) Waar kun je functionele codes zetten in een webpagina?

```
<head>
```

Hiertussen kun je functionele codes zetten in een webpagina.

Bijvoorbeeld, CSS-codes, Javascript-codes en codes voor zoekmachines.

```
</head>
```

2.3) Hoe geef je titels van webpaginavensters aan?

```
<title>De Natuur</title>
```

2.4) Waar zet je alle inhoudelijke codes van een webpagina?

```
<body>
```

Hiertussen kun je alle inhoudelijke codes van een webpagina plaatsen.

Bijvoorbeeld codes voor, kopteksten, alinea's, afbeeldingen en links.

```
</body>
```

2.5) Hoe kun je een webpagina een achtergrondkleur geven?

```
<body bgcolor="red">
```

2.6) Hoe maak je kopteksten?

```
<h1>Dit is kop 1: heel groot</h1>
```

```
<h3>Dit is kop 3: minder groot</h3>
```

```
<h6>Dit is kop 6: het kleinst</h6>
```

Programmeren voor het Web



Kids Codes

HTML-programmeercodes

Hoofdstuk2

2.7) Hoe pas je alineatekst toe en begin je een nieuwe regel?

```
<p>
```

De diversiteit van waterplanten in de natuur is groot.

Ze zijn kleurrijk en mooi, vooral in het voorjaar


```
</p>
```

2.8) Hoe kun je gebieden met HTML-element groeperen?

```
<div>
```

Waterplanten kunnen vlot groeien.

...

...

```
</div>
```

2.9) Hoe kun je tekst een kleur geven en een grootte toekennen?

```
<font color="red" size="4">Mooie waterplanten</font>
```

2.10) Hoe maak je een opsommingslijstje?

```
<ul>
```

```
<li>Waterplant 1</li>
```

```
<li>Waterplant 2</li>
```

```
<li>Waterplant 3</li>
```

```
</ul>
```

2.11) Hoe nummer je de onderdelen in een opsommingslijstje?

```
<ol>
```

```
<li>Waterplant 1</li>
```

```
<li>Waterplant 2</li>
```

```
<li>Waterplant 3</li>
```

```
</ol>
```

Programmeren voor het Web



Kids Codes

HTML-programmeercodes

Hoofdstuk2

2.12) Hoe geef je een lijn weer?

```
<hr> of <hr color="red"; width="800"; size="10">
```

2.13) Hoe voeg je commentaar toe?

```
<!-- Hoofdstuk over waterplanten -->
```

2.14) Hoe geef je een gebied aan?

```
<section>  
<h1>Waterplanten</h1>  
<p>In deze sectie een artikel over waterplanten die ...</p>  
</section>
```

2.15) Hoe maak je een tabel?

```
<table border=1 width=20% height=10%>  
<tr><td>Rozen</td><td>Tulpen</td></tr>  
<tr><td>Klein</td><td>Klein</td></tr>  
<tr><td>Groot</td><td>Groot</td></tr>  
</table>
```

2.16) Hoe maak je een hyperlink, een link naar een andere webpagina?

```
<a href="waterplant.html">Ga naar pagina waterplant</a>
```

2.17) Hoe maak je een anchor, een link naar een andere plek op een webpagina?

```
<a href="#waterplanten">Ga naar waterplanten</a>
```

```
<a name="waterplanten">Waterplanten</a>
```



Kids Codes

HTML-programmeercodes

Hoofdstuk2

2.18) Hoe voeg je een afbeelding toe?

```

```

of:

```
<figure>
```

```

```

```
<figcaption>Afbeelding waterplant1</figcaption>
```

```
</figure>
```

2.19) Hoe markeer je tekst, net als met een markeerstift?

```
<mark>Kleine waterplanten</mark>
```

2.20) Hoe laat je tekst of afbeeldingen van rechts naar links over het scherm schuiven?

Tekst

```
<marquee behavior="scroll" direction="left">
```

```
<p><h1>Mooie waterplanten</h1></p>
```

```
</marquee>
```

Afbeeldingen

```
<marquee behavior="scroll" direction="left">
```

```

```

```

```

```

```

```
</marquee>
```

```
<figcaption>Drie afbeeldingen over waterplanten schuiven van rechts naar links over het beeldscherm</figcaption>
```



Kids Codes

HTML-programmeercodes

Hoofdstuk2

2.21) Hoe voeg je een filmpje toe?

```
<figure>  
<figcaption>Filmpje over waterplantjes</figcaption>  
<iframe width="420" height="315" src="waterplantjes.mp4"  
allowfullscreen></iframe>  
</figure>
```

2.22) Hoe voeg je een YouTube-filmpje toe?

```
<a href="https://youtube.com/watch?v=RauoKaHFR2k">  
Naar YouTube filmpje</a>
```

Het internetadres van een YouTube-filmpje vind je nadat je op de deellink van een YouTube-filmpje hebt geklikt.

2.23) Hoe voeg je een Facebooklink toe?

```
<a href="https://facebook.com">Naar Facebook</a>
```

2.24) Hoe voeg je een Instagramlink toe?

```
<a href="https://instagram.com">Naar Instagram</a>
```

2.25) Hoe voeg je een Snapchatlink toe?

```
<a href="https://snapchat.com">Naar Snapchat</a>
```

Voorbeeld om naar een specifieke paginalocatie te gaan

```
<a href="https://facebook.com/paginalocatie">Naar Facebookpagina</a>
```

Het internetadres van een paginalocatie van Facebook, Instagram en Snapchat vind je in de adresbalk van je webbrowser.



Kids Codes

HTML-programmeercodes

Hoofdstuk2

2.26) Hoe maak je een eenvoudig contactformulier?

```
<h2>Contactformulier</h2>
```

```
<!--
```

Let op!

Bij dit formulier hoort nog een verwerkingsbestand (verwerk.php)

De uitleg over de werking daarvan valt buiten het bestek van dit document.

```
-->
```

```
<form name="contactformulier" method="post" action="verwerk.php">
```

Naam:


```
<input type="text" name="naam" value=""><br><br>
```

E-mail:


```
<input type="text" name="email" value=""><br><br>
```

Omschrijving:


```
<textarea rows="3" cols="30" name="vraagopmerking"></textarea>
```

```
<br><br>
```

```
<input type="submit" value="Versturen">
```

```
<input type="reset" value="Opnieuw invullen">
```

```
</form>
```

Programmeren voor het Web



Kids Codes

CSS-programmeercodes

Hoofdstuk 3

Hoofdstuk 3

Programmeren in CSS - dat doe je zo:

3.1) Hoe geef je een webpagina een achtergrondkleur?

```
<style>
body {
  background-color: red;
}
</style>
```

3.2) Hoe geef je tekst op je webpagina een kleur?

```
<style>
body {
  color: green;
}
</style>
```

3.3) Hoe geef je koptekst een kleur?

```
<style>
h1 {
  color: yellow;
}
</style>
```

```
<h1>Mooie waterplanten</h1>
```

3.4) Hoe geef je alineatekst een kleur?

```
<style>
p {
  color: brown;
}
</style>
```

```
<p>Kleine waterplanten ...</p>
```

Programmeren voor het Web



Kids Codes

CSS-programmeercodes

Hoofdstuk 3

3.5) Hoe kun je tekst centreren of aan de rechterkant van een webpagina plaatsen?

```
<style>  
h1 {  
  text-align: center;  
}  
</style>
```

```
of  
<style>  
p {  
  text-align: right;  
}  
</style>
```

```
<h1>Rode waterplanten</h1>  
of  
<p>Groene waterplanten ...</p>
```

3.6) Hoe kies je een lettertype?

```
<style>  
p {  
  font-family: verdana;  
}  
</style>
```

```
<p>Slingerwaterplanten ...</p>
```



Kids Codes

CSS-programmeercodes

Hoofdstuk 3

3.7) Hoe geef je de grootte van tekst aan?

```
<style>
p {
font-size: 2.5em;
}
</style>
<p>Verschillende waterplanten ...</p>
```

3.8) Hoe pas je id-stijl toe?

```
<style>
p#mooiewaterplanten {color: brown}
</style>
```

```
<p id="mooiewaterplanten">Diverse mooie waterplanten</p>
```

3.9) Hoe pas je class-stijl toe?

```
<style>
p.waterplanten {color: brown}
</style>
```

```
<p class="waterplanten">Waterplanten in koude streken ...</p>
```

```
<p class="waterplanten">Waterplanten in tropische streken ...</p>
```

```
<p class="waterplanten">Waterplanten in subtropische streken ...</p>
```



Kids Codes

CSS-programmeercodes

Hoofdstuk 3

3.10) Hoe pas je in-line-stijl toe?

```
<mark style="background-color: blue; color: white">  
Voedselbronnen</mark>
```

```
<p style="background-color: green; color: white">  
Waterplanten zijn voedselbronnen<br>  
voor veel dieren,<br>  
ze dienen ook als schuilplaatsen.  
</p>
```

Programmeren voor het Web



Kids Codes

JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 4

Hoofdstuk 4

Programmeren in JavaScript - dat doe je zo:

4.1) Hoe kun je tekst op een webpagina weergeven met write?

```
<script>
document.write("<b>Waterplanten</b> <br>");
document.write("Waterplanten zijn er in vele soorten");
</script>
```

4.2) Hoe kun je waarden aan objecten toekennen met =?

```
<script>
trui1 = "Rood";
trui2 = "Groen";
document.write("De kleuren zijn:", "<br>", trui1, "<br> en <br> ", trui2);
</script>
```

4.3) Hoe kun je een bericht weergeven met onload, function en alert?

```
<script>
window.onload = eenbericht();
function eenbericht(){
alert("Kaarten met afbeeldingen van waterplanten");
}
</script>
```

4.4) Hoe kun je gegevens laten invoeren met prompt?

```
<script>
invoer=window.prompt("Wat is je lievelingskleur ?", "");
document.write("Welkom. Je lievelingskleur is: ", invoer, ". Dank je!");
</script>
```



Kids Codes

JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 4

4.5) Hoe kun je een timerfunctie toepassen?

```
<script>  
function melding(){  
  alert("Nog even wachten");  
}  
</script>
```

```
<button onclick="setTimeout(melding, 3000)">Klik hier om de  
timer te activeren</button>
```

4.6) Hoe kun je de achtergrondkleur van een webpagina wijzigen met function en onclick?

```
<script>  
function achtergrondkleur(){  
  document.body.style.backgroundColor = "red";  
}  
</script>
```

```
<button onclick="achtergrondkleur()">  
Wijzig achtergrond kleur</button>
```

4.7) Hoe kun je een link opmaakeigenschappen toekennen met onload, function en getElementById?

```
<script>  
window.onload = function (){  
  document.getElementById("link").style.color="green";  
  document.getElementById("link").style.fontFamily="verdana";  
  document.getElementById("link").style.fontSize="1.5em";  
}  
</script>
```

```
<a id="link" href="waterplanten.nl">Mooie waterplanten</a>
```



Kids Codes

JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 4

4.8) Hoe kun je een achtergrondkleur en positie van een element van een <div>-tag met onload, function, en getElementById toekennen?

```
<script>
window.onload = function () {
var div = document.getElementById("zwartgeel");
div.style.backgroundColor="yellow";
div.style.position="absolute";
div.style.left="200px";
div.style.top="100px";
}
</script>
```

```
<div id="zwartgeel">
Tekst met gele achtergrondkleur
</div>
```

4.9) Hoe kun je een element van een <div>-tag een tekstkleur, tekstsoort en tekstgrootte toekennen met onload, function en getElementById?

```
<script>
window.onload = function () {
var div = document.getElementById("tekstsoortfont");
div.style.color="#00FF00";
div.style.fontFamily="verdana";
div.style.fontSize="2.5em";
}
</script>
```

```
<div id="tekstsoortfont"> <p>Tekstkleur, tekstsoort en tekstgrootte</p>
</div>
```



Kids Codes

JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 4

4.10) Hoe kun je tekstkleur wijzigen met function, getElementById en onmouseover?

```
<script>  
function tekstkleur() {  
document.getElementById("kleur").style.color="#0000ff";  
}  
</script>
```

```
<button type="button" id="kleur" onmouseover="tekstkleur()">  
Schuif hier met de muisaanwijzer om de kleur van de tekst te wijzigen  
</button>
```



Kids Codes

Samenvoeging HTML-programmeercodes

Hoofdstuk 5

Hoofdstuk 5

Programmeren in HTML - dat doe je zo:

HTML-pagina met contactformulier

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Vele soorten Waterplanten</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>

<body bgcolor="yellow">
<center>
<h1>Welkom bij Waterplantenagf</h1>
<br>
<hr color="green">
<!-- Diverse waterplanten -->
<br>
<a href="afwaterplanten.html">Afbeeldingen
waterplanten</a><br><br>

<!-- Naar Videofragment-->
<a href="#videofragment">Videofragment</a><br>
<p>Waterplanten zijn mooi.<br>
In tropische wateren kom je vele exotische soorten tegen<br>
met fraaie bonte kleuren.<br></p><br>

<section>
<h2>Kleine waterplanten</h2>
Kleine waterplanten kunnen tot wel 1 meter lang worden.
</section>

<section>
<h2>Grote waterplanten</h2>
Grote waterplanten kunnen langer dan 1,5 meter worden.
</section><br><br>
```

Programmeren voor het Web



Kids Codes

Samenvoeging HTML-programmeercodes

Hoofdstuk 5

```
<!-- Videofragment waterplant -->  
<a name="videofragment">  
<font color="red"  
size="6em">Videofragment<br>Waterplant</font><br>  
<iframe width="350" height="300"  
src="waterplantclipje.mp4"  
frameborder="0" allowfullscreen></iframe><br><br><br>
```

```
<!-- Naar instagrampagina, voorbeeld instagramlocatie:  
https://instagram.com/locatiennaam -->  
<a href="https://instagram.com"><br>  
<font color="red" size="5em">Naar Instagram</font></a><br>  
<br>
```

```
<h2>Contactformulier</h2>
```

```
<!--
```

Contactformulier

Let op! Bij dit formulier hoort nog een verwerkingsbestand (verwerk.php)

De uitleg over de werking daarvan valt buiten het bestek van dit document

```
-->
```

```
<form name="contactformulier" method="post" action="verwerk.php">
```

Naam:


```
<input type="text" name="naam" value=""><br><br>
```

E-mail:


```
<input type="text" name="email" value=""><br><br>
```

Omschrijving:


```
<textarea rows="3" cols="30" name="vraagopmerking"></textarea>
```

```
<br><br>
```

```
<input type="submit" value="Versturen">
```

```
<input type="reset" value="Opnieuw invullen">
```

```
</form>
```

```
</center>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Zie ook de voorbeeldweergave via onderstaande paginalocatie:

www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginawaterplanten



Kids Codes

Samenvoeging HTML met CSS-programmeercodes

Hoofdstuk 6

Hoofdstuk 6

Programmeren in HTML met CSS - dat doe je zo:

6.1) Een webpagina een achtergrondkleur en tekstkleur geven

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Kleurrijke waterplanten</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<style>
body {
background-color: black;
color: yellow;
}
</style>
</head>

<body>
<center>
<h1>Waterplanten met mooie bloemen</h1>
<br>
<br>
<br>
<br>
<p>
Waterplanten zijn er in vele soorten.<br>
Ook met mooie bloemen
</p>
</center>
</body>
</html>
```

Zie ook de voorbeeldweergave via onderstaande paginalocatie:

www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginaachtergrondentekstkleur

Programmeren voor het Web



Kids Codes

Samenvoeging HTML met CSS-programmeercodes

Hoofstuk 6

6.2) Kop- en alinea-eigenschappen

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Waterplanten</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<style>
h1 {color: yellow;
background-color: black;
}

h2 {color: red;
}

p {font-size: 1.2em;
font-family: verdana;
}
</style>
</head>

<body bgcolor="gold">
<center>
<h1>Welkom bij waterplanten speciaalzaak Otto</h1>
<h2>Waterplanten</H2>
<br>
<br>
<p>
Mooie waterplanten ...
</p>
<a href="waterplanten.html">Waterplanten</a><br><br>

</center>
</body>
</html>
```

Zie ook de voorbeeldweergave via onderstaande paginalocatie:
www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginakopalineatekst

Programmeren voor het Web



Kids Codes

Samenvoeging HTML met CSS-programmeercodes

Hoofstuk 6

6.3) Hyperlinks een kleur geven

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Link kleur</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<!-- :link is niet bezochte link, :visited is bezochte link
en :hover is link onder de muisaanwijzer -->
<style>
:link {
color: green;
}
:visited{
color: red;
}
:hover{
color: yellow;
}
</style>
</head>

<body>
<a href="waterplant1.html"><h1>Waterplant1</h1></a>
<a href="waterplant2.html"><h1>Waterplant2</h1></a>
<a href="waterplant3.html"><h1>Waterplant3</h1></a>
</body>

</html>
```

Zie ook de voorbeeldweergave via onderstaande paginalocatie:

www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginahyperlinks

Programmeren voor het Web



Kids Codes

Samenvoeging HTML met CSS-programmeercodes

Hoofstuk 6

6.4) Een achtergrondafbeelding toevoegen

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Achtergrondafbeelding</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<!-- Een achtergrondafbeelding moet in de map zijn -->
<style>
body {background-image: url(waterplant2.jpg);
background-attachment: fixed; background-repeat: no;
background-size: 100%;
}
</style>

<style>
h1,h2,h3{
text-align: center; color: red;
}
</style>

<body>
<h1 style="background-color: blue; color: white; text-align: center">
Webpagina met achtergrondafbeelding en gecentreerde kopteksten</h1>
<h1>Waterplant 1</h1><br>
<h2>Waterplant 2</h2><br>
<h3>Waterplant 3</h3><br>

</body>
</html>
```

Zie ook de voorbeeldweergave via onderstaande paginalocatie:
www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginaachtergrondafbeelding



Kids Codes

Samenvoeging HTML met CSS-programmeercodes

Hoofstuk 6

6.5) Met gebruik van id tekstkleur en tekstgrootte toekennen

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>id toepassen</title>
<style>
p#wooz {color:green; font-size:2.5em
}
</style>
</head>
<body>
<p id=wooz>Kleine waterplanten ...</p>
</body>

</html>
```

6.6) Met gebruik van class teksteigenschappen toekennen

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>class toepassen</title>
<style>
p.waterplanten{
color: green;
font-family: verdana;
font-size: 2.5em;
}
</style>
</head>

<body>
<p class="waterplanten">Waterplanten in koude streken ...</p>
<p class="waterplanten">Waterplanten in tropische streken ...</p>
<p class="waterplanten">Waterplanten in subtropische streken ...</p>
</body>
</html>
```



Kids Codes

Samenvoeging HTML met CSS-programmeercodes

Hoofstuk 6

6.7) Absolute-positie-eigenschappen

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Absolute-positie-eigenschappen</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<style>
p{
font-size:1.25em;}
div.tekst1 {
position: absolute; left: 60px; top: 300px;
font-family: verdana; font-size: 1.5em;
}
div.tekst2 {
position: absolute; left: 200px; top: 400px;
font-family: verdana; font-size: 1.5em;}
</style>
</head>

<body bgcolor="gold">
<h2>Teksten absoluut weergegeven</h2>
<p>
(Positie ten opzichte van de linker-en bovenrand van de webpagina).
<br>Tekst met de tekst gele bloemen: 60 pixels vanaf de linkerrand en
300 pixels vanaf de bovenrand.<br>
Tekst met de tekst witte bloemen: 200 pixels vanaf de linkerrand en
400 pixels vanaf de bovenrand.<br></p>
<div class="tekst1">
Waterplant met gele bloemen</div>
<div class="tekst2">
Waterplant met witte bloemen</div>
</body>

</html>
```

Zie ook de voorbeeldweergave via onderstaande paginalocatie:

www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginaabsolutepositie



Kids Codes

Samenvoeging HTML met CSS-programmeercodes

Hoofstuk 6

6.8) Relatieve-positie-eigenschappen

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Relatieve-positie-eigenschappen</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<style>
div.tekst {
font-size: 1.25em
}
div.waterplanten {
position: relative;
left: 30px;
top: 90px;
}
</style>
</head>

<body bgcolor="gold">
<div class="tekst">
<h2>Relatieve positie</h2>
Afbeelding relatief weergegeven.<br>
(Positie ten opzichte van de tekst: <br>30 pixels vanaf de linkerkant en 90
pixels vanaf <br>de laatste regeltekst)
</div>

<div class="waterplanten">
<br>
</div>
</body>

</html>
```

Zie ook de voorbeeldweergave via onderstaande paginalocatie:

www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginarelatievepositie



Kids Codes

Samenvoeging HTML met CSS-programmeercodes

Hoofstuk 6

6.9) Zwevende-positie-eigenschappen

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Zwevende-positie-eigenschappen</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<style>
div.afbeelding{float:left;
}
p{font-size: 1.5em;
}
</style>
</head>

<body bgcolor="gold">
<h2>Zwevende positie</h2>
<p>Afbeelding en tekst, links weergegeven.<br>
Door de zwevende eigenschap staat de tekst rechts van de
afbeelding.<br>
</p>

<div class="afbeelding">

</div>
<br>
<p>Waterplant<br>
met mooie gele bloemen ...<br>
</p>
</body>

</html>
```

Zie ook de voorbeeldweergave via onderstaande paginalocatie:

www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginazwevendepositie



Kids Codes

Samenvoeging HTML met CSS-programmeercodes

Hoofstuk 6

6.10) Lagen in CSS

```
<!doctype html>  
<html>  
  
<head>  
<title>Laag 2 boven laag 1</title>  
</head>  
  
<body>  
<h1>Laag 2 boven laag 1</h1>  
<div style=" font-size:2.5em; z-index:1;">Laag 1</div>  
<div style="position:relative; top:-50px; left:5px; color:red; font-size:3em; z-index:2">Laag 2</div>  
</body>  
  
</html>
```



Kids Codes

Samenvoeging HTML met JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 7

Hoofdstuk 7

Programmeren in HTML met JavaScript - dat doe je zo:

7.1) Tekst weergeven met write

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<title>Tekst tonen</title>
</head>
<body>
<script>
document.write("<b>Waterplanten</b> <br>");
document.write("Waterplanten zijn er in vele soorten.");
</script>
</body>
</html>
```

7.2) Waarden aan objecten toekennen met =

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<title>Waarden toekennen</title>
</head>
<body>
Welke kleur hebben de truien?<br>
<script>
trui1 = "rood";
trui2 = "groen";
document.write("De kleuren zijn:", "<br>", trui1, "<br> en <br> ", trui2);
</script>
</body>
</html>
```

Programmeren voor het Web



Kids Codes

Samenvoeging HTML met JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 7

7.3) Een bericht weergeven met onload, function en alert

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Een bericht weergeven</title>
<script>
window.onload = eenbericht();
function eenbericht(){
alert("Kaarten met afbeeldingen van waterplanten");
}
</script>
</head>

<body>
<h1>Waterplant</h1>
<h2>Presentje</h2>
</body>

</html>
```



Kids Codes

Samenvoeging HTML met JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 7

7.4) Gegevens invoeren met prompt

```
<!doctype html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Gegevens invoeren</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<script>
```

```
kleur = window.prompt("Wat is je lievelingskleur?","");
```

```
document.write("Welkom. Je lievelingskleur is: ", kleur, ". Dank je!");
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



Kids Codes

Samenvoeging HTML met JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 7

7.5) Een timerfunctie

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>timerfunctie</title>
<script>
function melding1(){
  alert("5 seconden-melding");
}

function melding2(){
  alert("10 seconden-melding");
}
</script>
</head>

<body>
<button onclick="setTimeout(melding1, 5000)">
Klik hier voor de 5 seconden-melding</button><br><br>
<button onclick="setTimeout(melding2, 10000)">
Klik hier voor de 10 seconden-melding</button>
</body>

</html>
```



Kids Codes

Samenvoeging HTML met JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 7

7.6) De achtergrondkleur van een webpagina wijzigen met function en onclick

```
<!doctype html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Achtergrondkleur wijzigen</title>
```

```
<script>
```

```
function achtergrondkleur(){
```

```
document.body.style.backgroundColor = "red";
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<button onclick="achtergrondkleur()">Klik hier om de achtergrondkleur te  
wijzigen</button>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Programmeren voor het Web



Kids Codes

Samenvoeging HTML met JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 7

7.7) Een link opmaakeigenschappen toekennen met, onload, function, en getElementById

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Opmaakeigenschappen link</title>
<script>
window.onload = function (){
document.getElementById("link").style.color="green";
document.getElementById("link").style.fontFamily="verdana";
document.getElementById("link").style.fontSize="1.5em";
}
</script>
</head>

<body>
<a href="waterplanten.html" id="link">Mooie waterplanten</a>
<br>
<br>
</body>

</html>
```



Kids Codes

Samenvoeging HTML met JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 7

7.8) De achtergrondkleur en positie van een element van de <div>-tag met onload, function en getElementById toekennen

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Achtergrondkleur en positie</title>
<script>
window.onload = function () {
var div = document.getElementById("zwartgeel");
div.style.backgroundColor="yellow";
div.style.position="absolute";
div.style.left="200px";
div.style.top="100px";
}
</script>
</head>

<body>
<div id="zwartgeel">
Zwarte tekst met gele achtergrondkleur. <br>
Positie: 200 pixels vanaf de linkerrand en <br>
100 pixels vanaf de bovenrand van de webpagina.
</div>
</body>

</html>
```



Kids Codes

Samenvoeging HTML met JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 7

7.9) Een element van een <div>-tag een tekstkleur, tekstsoort en een tekstgrootte toekennen met onload, function, en getElementById

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Tekstkleur, tekstsoort en tekstgrootte</title>
<script>
window.onload = function () {
var div = document.getElementById("tekstsoortfont");
div.style.color="#00FF00";
div.style.fontFamily="verdana";
div.style.fontSize="1.5em";
}
</script>
</head>

<body>
<div id="tekstsoortfont">
Tekstkleur, tekstsoort en tekstgrootte geven
</div>
</body>

</html>
```



Kids Codes

Samenvoeging HTML met JavaScript-programmeercodes

Hoofdstuk 7

7.10) Tekstkleur wijzigen met function, getElementById en onmouseover

```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Tekstkleur wijzigen</title>
<script>
function tekstkleur() {
    document.getElementById("kleur").style.color="#0000ff";
}
</script>
</head>

<body>
<h1 id="kleur">Koptekst<br>Wijzig de tekstkleur door met de
muisaanwijzer over het knopje te schuiven</h1>

<button type="button" onmouseover="tekstkleur()">
Schuif hier met de muisaanwijzer om de kleur van de tekst hierboven te
wijzigen</button>
</body>

</html>
```



Kids Codes

Voorbeelden, oefeningen en coderingssjablonen

Hoofdstuk 8

Hoofdstuk 8

8.1) Voorbeelden webpagina's:

Onderstaand een overzicht van enkele van de webpagina's die gemaakt zijn met de hiervoor beschreven HTML-, CSS- en JavaScript-codering. En een webpagina over de Raspberry Pi en over Smartphones Weetjes. Let op! De codering van deze twee pagina's zijn niet verwerkt in dit document, maar kunnen via de broncode-eigenschappen van webbrowsers zichtbaar worden gemaakt.

<https://www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginawaterplanten>

<https://www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginaachtergrondtekstkleur>

<https://www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginakopalineatekst>

<https://www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginahyperlinks>

<https://www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginaachtergrondafbeelding>

<https://www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginaabsolutepositie>

<https://www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginarelatievepositie>

<https://www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginazwevendepositie>

<https://www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginaraspberrypi>

<https://www.kidspvhw.nl/voorbeeldpaginasmartphonesweetjes>



Kids Codes

Voorbeelden, oefeningen en coderingssjablonen

Hoofdstuk 8

8.2) Enkele oefeningen

- 1) Maak een webpagina over je school met HTML- en CSS-codering
- 2) Maak een webpagina over spellen die je leuk vindt met HTML-, CSS- en JavaScript-codering

Pas onderstaande oefenopdrachten voor de webpagina's toe:

- 1) Maak twee kopteksten met h1 en geef ze twee verschillende kleuren op één webpagina.
- 2) Plaats alineateksten midden en rechts op een webpagina.
- 3) Pas ook id- en class-stijl toe.
- 4) Speel met achtergrondkleuren en tekstkleuren.
- 5) Pas ook Verdana als lettertype toe.
- 6) Pas ook teksten met een grootte van 3.5em toe.
- 7) Voeg commentaar toe en gebruik ook <section>.
- 8) Voeg afbeeldingen met verschillende groottes toe.
- 9) Voeg een filmpje toe.
- 10) Maak een Facebooklink.



Kids Codes

Voorbeelden, oefeningen en coderingssjablonen

Hoofdstuk 8

- 11) Toon tekst met de JavaScript-methode: document.write()
- 12) Ken waarden aan objecten toe met JavaScript.
- 13) Voer gegevens in met JavaScript.
- 14) Pas een timerfunctie toe met JavaScript.
- 15) Geef met function en onload in JavaScript een element van een <div>-tag een tekstkleur, tekstsoort en tekstgrootte.
- 16) Geef met function, getElementById en onmouseover in JavaScript, kleuren aan kopteksten en alineateksten.

8.3) Coderingssjablonen

Sjablonen van coderingen die in dit document zijn toegepast

www.kidspvhw.nl/htmlsjablonen/htmlsjablonen.docx

www.kidspvhw.nl/csssjablonen/csssjablonen.docx

www.kidspvhw.nl/javascriptsjablonen/javascriptsjablonen.docx

Programmeren voor het Web



51



Kids Codes

Delen en publiceren

Hoofdstuk 9

Hoofdstuk 9

Delen en publiceren

9.1) Een webpagina delen

Stuur jouw webpagina gewoon als bijlage naar degenen met wie je de pagina wilt delen. Let wel op dat indien de pagina afbeeldingen of filmpjes bevat, je deze ook meestuurt. Je kunt dan het best alle bijbehorende bestanden eerst inpakken (zippen) in één map en dan de map als bijlage versturen.

9.2) Een website publiceren

Om een website te publiceren kun je een abonnement bij een website-provider nemen. De bestanden van de website moeten dan naar de provider worden geüpload voor ze wereldwijd toegankelijk zijn.

9.3) Betaalbare providers

Enkele betaalbare providers zijn:

- mijndomein.nl
- strato.nl
- deheeg.nl

Het uploaden van bestanden doe je met een ftp-programma.

Enkele gratis ftp-programma's zijn:

Voor de computer

- Filezilla

Voor de tablet en SmartPhone

FTP-manager van Skyos

Programmeren voor het Web



Kids Codes

Delen en publiceren

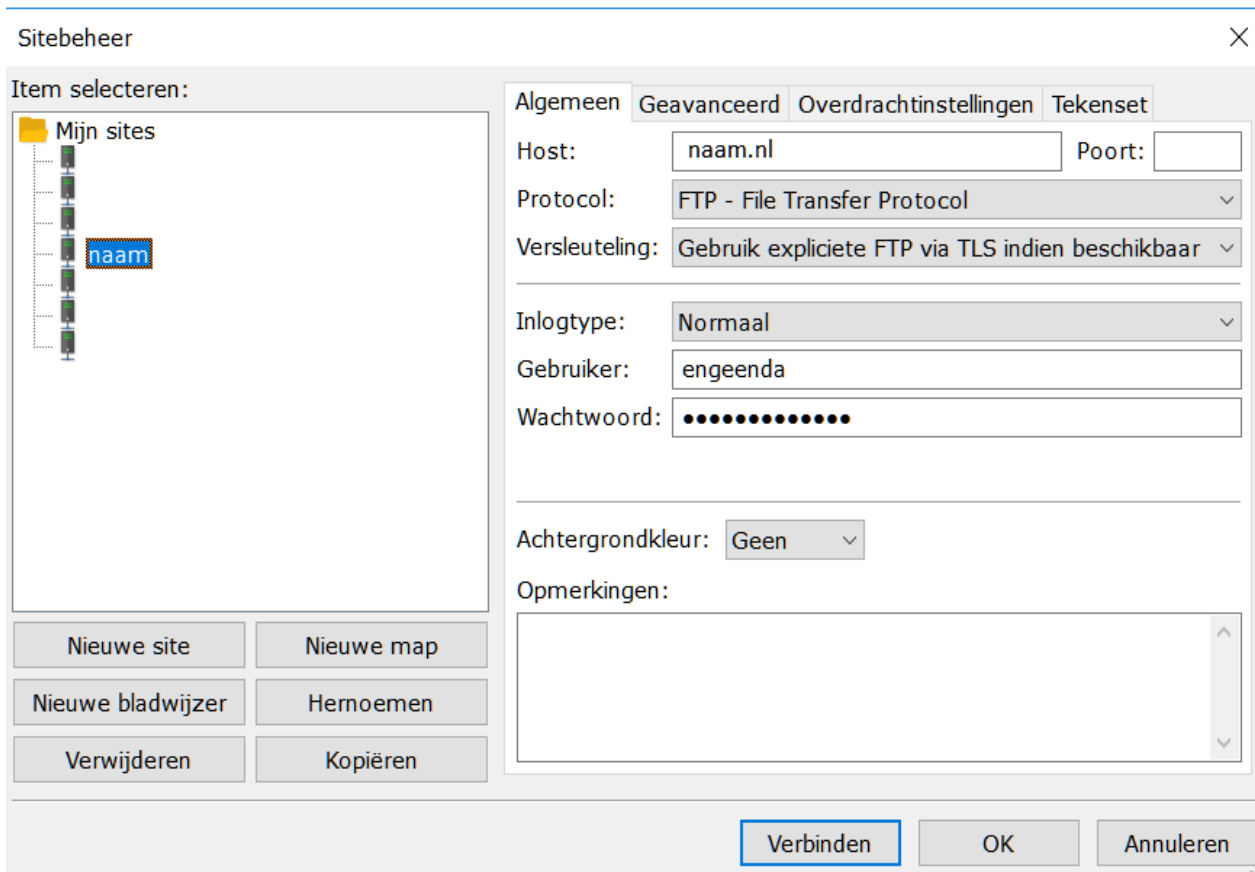
Hoofdstuk 9

9.4) Een website uploaden met Filezilla met de computer

Nadat je je hebt aangemeld bij een websiteprovider ontvang je:

- 1) een domeinnaam, bijvoorbeeld: www.naam.nl
- 2) een ftp-adres (ip-adres of www.naam.nl)
- 3) een gebruikersnaam (engeenda)
- 4) een wachtwoord (Wehdteenwer!@)

Het ftp-adres, de gebruikersnaam en het wachtwoord worden ingevuld in het inlogvenster van Filezilla. Zie afbeelding:



Inloggen bij de provider gebeurt door op Verbinden te klikken.

Na het inloggen kunnen de bestanden vanaf de lokale locatie naar de externe locatie van de provider worden geüpload.



Kids Codes

Delen en publiceren

Hoofdstuk 9

Nadat de bestanden zijn geüpload, zijn ze wereldwijd oproepbaar met het internetadres, bijvoorbeeld www.naam.nl

Let op!

Een vaak gebruikte webpaginanaam voor de homepage is `index.html`.

Zie ook linksonder van de afbeelding:

The screenshot shows the FileZilla interface. The top menu includes 'Bestand', 'Bewerken', 'Beeld', 'Overdracht', 'Server', 'Bladwijzers', and 'Help'. Below the menu is a toolbar with various icons. The connection fields are: Host: (empty), Gebruikersnaam: (empty), Wachtwoord: (empty), Poort: (empty), and a 'Snelverbinden' button. The status window displays several error messages: 'Verbindingspoging mislukt met "EAI_NONAME - Er zijn geen nodenaam en servnaam of ze zijn niet bekend"', 'Fout: Kan niet verbinden met server', 'Verbinding met server verbroken', 'Adres bepalen van websites.nl', and 'Wachten om opnieuw te proberen...'. The local site is 'D:\wwwnaam\' and the external site is empty. The local file list shows: '..' (512 bytes), 'index.html' (547 bytes), 'plaatje1.jpg' (47.143 bytes), 'plaatje2.jpg' (25.425 bytes), 'voorbeeldpagina1.html' (344 bytes), and 'voorbeeldpagina2.html' (285 bytes). The status bar at the bottom indicates '5 bestanden. Totale grootte: 73.744 bytes' and 'Niet verbonden'.

Programmeren voor het Web



Kids Codes

Delen en publiceren

Hoofdstuk 9

9.5) Een webpagina of website als pictogram, snelkoppeling, op het beginscherm van een smartphone of tablet plaatsen.

- 1) Open de webpagina of website.
- 2) Plaats de webpagina of website via de deelknop op het beginscherm.

9.6) Hoe verder?

Nu je de eerste stappen in het programmeren voor het web hebt gezet, kun je een niveau hoger. Op het internet zijn er heel wat voorbeelden waarmee je verder aan de slag kunt.

Goede internetadressen om verder te gaan met het maken van webpagina's, websites en webapps zijn www.w3schools.com, www.html5up.net en www.phonegap.com.



Kids Codes Index

Index

- Absoluut weergeven 36
- Achtergrondafbeeldingen 34
- Achtergrondkleur 15, 21, 26, 27, 31, 46
- Achtergrondkleur wijzigen 44
- Afbeelding 10, 18, 54
- Afbeelding schuiven 18
- Alert 13
- Alineatekst 10, 16, 21
- Anchor 17
- Beginscherm 55
- Bericht weergeven 25, 41
- Berichtvensters 13
- Betaalbare providers 52
- Broncode-eigenschap 49
- Centreren 22
- Class 10, 11, 23, 35
- Class teksteigenschappen 35
- Class-stijl 23
- Click 12
- Coderingen 51
- Coderingssjablonen 51
- Commentaar 11, 14, 17
- Computer 52
- Contactformulier 20, 30
- CSS- en JavaScript 50
- CSS-codes 15
- Digitaal-pagina 9
- Digitaal-programma 9
- Domeinnaam 53
- Element div-tag 27, 46
- Elementen te groeperen 10
- Event handlers 12
- Facebooklink 19
- Filmpje 19
- Formulierenvensters 13
- Ftp-adres 53
- Ftp-manager 52
- Ftp-programma's 52
- Functies 13
- Function 25, 26, 28, 44, 45, 46, 47, 48
- Functionele codes 15
- Functions 13
- Gebeurtenissen 12
- Gebied 17
- Gebieden te scheiden 10
- Gecentreerde kopteksten 34
- Gegevens invoeren 25, 42
- GetElementById 14, 27, 28, 46, 47, 48
- Geüpload 53
- Hoe verder? 55
- Homepage 54
- Hoofdsectie 9
- HTML- en CSS-codering 50
- HTML-, CSS- en JavaScript-codering 50
- HTML5-protocol 9
- HTML-codering 9
- HTML-pagina 29
- HTML-tag 9
- Hyperlink 17
- Hyperlinks 33
- Id 10, 11, 23, 35
- Id-stijl 23
- Index.html 54
- Inhoudelijke codes 15
- Inhoudelijke gedeelte 10
- In-line-stijl 24
- Inlogvenster 53
- Instagramlink 19
- Javascript 12
- Javascript-codes 15
- JavaScript-methode 51
- Kleurcodering 11
- Kleurentabel 11
- Kop- en alinea-eigenschappen 32



Kids Codes Index

- Koptekst 10, 21, 48
- Kopteksten 15
- Laag 1 39
- Laag 2 39
- Lettertype 22
- Lijn 17
- Link opmaakeigenschappen 26, 45
- Linken naar 10, 12
- Load 12
- Markeer 18
- Markeerstift 18
- Meta tag 9
- Methoden 13
- Mouseout 12
- Muisaanwijzer 12
- Objecten 25
- Oefeningen 50, 51

- Oefenopdrachten 50
- Onclick 12, 26, 44
- Onload 12, 25, 27, 45, 46, 47
- Onmouseout 12
- Onmouseover 28, 48
- Openings- en sluitingscodering 9
- Opsommingslijstje 16
- Paginalocatie 19
- Pictogram 55
- Positie 27, 46
- Programmeercodes 15
- Prompt 14, 25, 42
- Rechterkant 22
- Relatieve positie 37
- Script 12
- Smartphone 55
- Snapchatlink 19
- Stijlcoderingen 11
- Stijleigenschappen 11
- Tabel 17
- Tablet 52, 55

- Tekst schuiven 18
- Tekst weergeven 40
- Tekstgrootte 16, 23, 35, 47
- Tekstkleur 28, 31, 47, 48
- Timerfunctie 26, 43
- Uploaden 52
- Var 13
- Venstertitel 10
- Videofragment 29, 30
- Viewport 9, 29
- Volgende regel 10
- Voorbeelden Webpagina's 49
- Waarden toekennen 25, 40
- Webapp 9
- Webapps 55
- Webbegrippen 9
- Webbrowser 9, 49
- Webpagina 9, 15, 21, 22, 44, 50, 55
- Webpagina delen 52
- Webpagina vormgeven 11
- Webpagina's 9, 49
- Webpaginanaam 54
- Website 9, 55
- Website publiceren 52
- Website uploaden 53
- Write 13, 25
- YouTube-filmpje 19
- Zippen 52
- Zwevende eigenschap 38



Kids Codes

Programmeren voor het Web

Kids helpen met programmeren

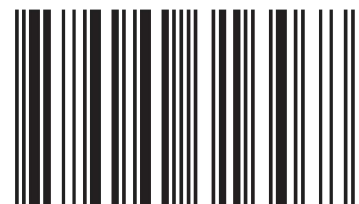
Leer ze webpagina's en websites maken met codes

Bevat tientallen voorbeelden van het gebruik van HTML-, CSS- en JavaScript-coderingen.

In de afgelopen jaren heb ik regelmatig verschillende websites gemaakt met pure HTML-, CSS- en JavaScript-coderingen. In dit document bundel ik een deel van de elementaire HTML-, CSS- en JavaScript-coderingen die toegepast kunnen worden bij het maken van webpagina's, websites en webapps.

Kidspvhw.nl

I S B N 978-90-90316-46-8



9 789090 316468 >